

Fase 1

Disciplinas	Carga Horária
Arte 2D	80
Fundamentos do 3D	80
Fundamentos de Programação	80
Game Design	80
Projeto Integrador I	80
Carga Horária da Fase 1	400

Fase 2

Disciplinas	Carga Horária
Engenharia de Software	80
Modelagem	80
<i>Optativa: Desenho</i>	80
<i>Optativa: Libras</i>	80
Programação de Jogos I	80
Projeto Integrador II	80
Roteiro	80
Carga Horária da Fase 2	480

Fase 3

Disciplinas	Carga Horária
Animação Digital I	80
Level Design	80
Luz, Textura e Shader	80
Programação de Jogos II	80
Projeto Integrador III	80
Carga Horária da Fase 3	400

Fase 4

Disciplinas	Carga Horária
Animação Digital II	80
Gestão de Projetos e Negócios	80
Jogos para Redes de Computadores	80
Produção de Jogos I	80
Programação de Shader	80
Carga Horária da Fase 4	400

Fase 5

Disciplinas	Carga Horária
Edição	80
Jogos para Dispositivos Móveis e Novas Tecnologias	80
Produção de Jogos II	80
Sonorização	80
Carga Horária da Fase 5	320

Atividades Complementares

100

Carga Horária Total do Curso

2.100