

Jogos Digitais



Matriz Curricular

Módulo 1

<i>Matéria</i>	<i>Carga Horária</i>
Fundamentos 2D	60
Modelagem de Assets	60
Game Design	60
<i>Total carga horária</i>	180

Módulo 2

<i>Matéria</i>	<i>Carga Horária</i>
Arte Conceitual	60
Produção de Personagens	60
Animação 3D e Rig	60
<i>Total carga horária</i>	180

Módulo 3

<i>Matéria</i>	<i>Carga Horária</i>
Level Design	60
Animação para Jogos	30
Shader e VFX	30
Produção TCC	60
<i>Total carga horária</i>	180

	<i>Carga Horária</i>
<i>Total carga horária</i>	540