

MÓDULO 1	
DISCIPLINAS	CH
Arquitetura e Organização de Computadores	40
Arte 2D	80
Game Design	80
Fundamentos de Programação	80
Projeto Integrador I	80
Fundamentos do 3D	80
CARGA HORÁRIA DO MÓDULO 1	440

MÓDULO 2	
DISCIPLINAS	CH
Modelagem	80
Roteiro	80
Engenharia de Software	80
Programação de Jogos I	80
Projeto Integrador II	80
CARGA HORÁRIA DO MÓDULO 2	400

MÓDULO 3	
DISCIPLINAS	CH
Animação Digital	80
Level Design	80
Luz, Textura e Shader	80
Programação de Jogos II	80
Projeto Integrador III	80
CARGA HORÁRIA DO MÓDULO 3	400

MÓDULO 4	
DISCIPLINAS	CH
Edição	80
Programação de Shader	80
Jogos para Redes de Computadores	80
Motion Graphics	80
Produção de Jogos I	80
CARGA HORÁRIA DO MÓDULO 4	400

MÓDULO 5	
DISCIPLINAS	CH
Gestão de Projetos e Negócios	80
Optativa (Empreendedorismo/Libras)	40
Jogos para Dispositivos Móveis e Novas Tecnologias	80
Produção de Jogos II	160
Sonorização	80
CARGA HORÁRIA DO MÓDULO 5	440

QUADRO RESUMO	
	CH
Disciplinas Regulares	2.080
Atividades Complementares	220
CARGA HORÁRIA TOTAL	2.300

