

**RIGGING DE PERSONAGENS 3D**

<b>DISCIPLINAS</b>	<b>AULA</b>
Transform	1
Joint e Skin	2
Retopologia	3
Joint, Local Rotation e Rotate Order	4
Posicionando as Joints	5
Controladores	6
Cadeia IK e FK	7
Finalizando o Esqueleto	8
Skin	9
Controlador Root e Global Scale	10
Follow e Poses Presets	11
Pé Reverso e Torção	12
Squash e Stretch	13
Blendshapes	14
Joints Faciais	15
Wire e Head Deformer	16
Aulas Extras - Picker e Rig em Games	17
<b>Encerramento</b>	<b>18</b>