

Metodologia do Curso

Aulas teóricas expositivas
Atividades práticas supervisionadas
Orientação e debate de trabalhos produzidos

Objetivos Específicos

Estimular o exercício de boas práticas dentro de um processo de produção 3D. Promover o contato inicial com o software 3D Maya. Promover uma rotina de estudo que atenda a demanda do curso e das demais disciplinas. Iniciar a aprendizagem das áreas fundamentais de um processo de produção 3D.

Conteúdo do Curso

Unidade Temática 1: Modelagem
Unidade Temática 2: Textura
Unidade Temática 3: Animação
Unidade Temática 4: Iluminação
Unidade Temática 5: Render
Unidade Temática 6: Pós-produção

Carga Horária Total do Curso

48