

Fase 1

Disciplinas	Carga Horária
Arte 2D	80
Game Design	80
Fundamentos da Programação	80
Projeto Integrador I	80
ACE: Primeiros Passos do Dinossauro	80
Carga Horária da Fase 1	400

Fase 2

Disciplinas	Carga Horária
Modelagem	80
Roteiro	80
Engenharia de Software	80
Programação de Jogos I	80
Projeto Integrador II	80
ACE: Como Criar Seu Dragão	80
Carga Horária da Fase 2	480

Fase 3

Disciplinas	Carga Horária
Animação Digital I	80
Level Design	80
Luz, Textura e Shader	80
Programação de Jogos II	80
<i>Optativa Desenho</i>	
<i>Optativa Inglês</i>	40
<i>Optativa Libras</i>	
Projeto Integrador III	80
Carga Horária da Fase 3	440

Fase 4

Disciplinas	Carga Horária
Programação de Shader	80
Jogos para Redes de Computadores	80
Animação Digital II	80
Produção de Jogos I	80
ACE: A Sombra da Fênix	80
Carga Horária da Fase 4	400

GRADE CURRICULAR

CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

AUTORIZADO PELA PORTARIA SERES No. 228, de 15 de Julho de 2020

Modalidade: Educação a Distância

Versão: Ingressantes a partir de 2022.2

Fase 5

Disciplinas	Carga Horária
Edição	80
Jogos para Dispositivos Móveis e Novas Tecnologias	80
Produção de Jogos II	80
Sonorização	80
Carga Horária da Fase 5	320

Atividades Complementares

60

Carga Horária Total do Curso

2.100