

Fase 1

Disciplinas	Carga Horária
Fundamentos 2D	60
Modelagem de Assets	60
Game Design	60
Carga Horária da Fase 1	180

Fase 2

Disciplinas	Carga Horária
Arte Conceitual	60
Produção de Personagens	60
Animação 3D e Rig	60
Carga Horária da Fase 2	180

Fase 3

Disciplinas	Carga Horária
Level Design	60
Animação para Jogos	30
Shader e VFX	30
Produção TCC	60
Carga Horária da Fase 3	180

Carga Horária Total do Curso

540