

#### Fase 1

Disciplinas	Carga Horária
Arte 2D	80
Game Design	80
Fundamentos da Programação	80
Projeto Integrador I	80
Atividades Curriculares de Extensão: Primeiros Passos do Dinossauro	80
<b>Carga Horária da Fase 1</b>	<b>400</b>

#### Fase 2

Disciplinas	Carga Horária
Modelagem	80
Level Design	80
Engenharia de Software	80
Programação de Jogos I	80
Projeto Integrador II	80
Atividades Curriculares de Extensão: Como Criar Seu Dragão	80
<b>Carga Horária da Fase 2</b>	<b>480</b>

#### Fase 3

Disciplinas	Carga Horária
Animação Digital I	80
Roteiro	80
Luz, Textura e Shader	80
Programação de Jogos II	80
<i>Optativa Desenho</i>	40
<i>Optativa Libras</i>	
Projeto Integrador III	80
<b>Carga Horária da Fase 3</b>	<b>440</b>

#### Fase 4

Disciplinas	Carga Horária
Programação de Shader	80
Jogos para Redes de Computadores	80
Animação Digital II	80
Trabalho de Conclusão de Curso I	80
Atividades Curriculares de Extensão: A Sombra da Fênix	80
<b>Carga Horária da Fase 4</b>	<b>400</b>

## GRADE CURRICULAR

### CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

AUTORIZADO PELA PORTARIA SERES No. 228, de 15 de Julho de 2020

Modalidade: Educação a Distância

Vigente a Partir de 2022.2

#### Fase 5

Disciplinas	Carga Horária
Edição	80
Jogos para Dispositivos Móveis e Novas Tecnologias	80
Trabalho de Conclusão de Curso II	80
Sonorização	80
<b>Carga Horária da Fase 5</b>	<b>320</b>

#### Atividades Complementares

**60**

#### Carga Horária Total do Curso

**2.100**