

Módulo 1

| Disciplinas | Carga Horária |
|----------------------------------|----------------------|
| Fundamentos 2D | 60 |
| Modelagem de Assets | 60 |
| Game Design | 60 |
| Carga Horária do Módulo 1 | 180 |

Módulo 2

| Disciplinas | Carga Horária |
|----------------------------------|----------------------|
| Arte Conceitual | 60 |
| Produção de Personagens | 60 |
| Animação 3D e Rig | 60 |
| Carga Horária do Módulo 2 | 180 |

Módulo 3

| Disciplinas | Carga Horária |
|----------------------------------|----------------------|
| Level Design | 60 |
| Animação para Jogos | 60 |
| Shader e VFX | 60 |
| Carga Horária do Módulo 3 | 180 |

| | |
|-------------------------------|-----------|
| Desenvolvimento de TCC | 60 |
|-------------------------------|-----------|

Carga Horária Total do Curso

600