

**Módulo 1**

<b>Disciplinas</b>	<b>Carga Horária</b>
Fundamentos 2D	60
Modelagem de Assets	60
Game Design	60
<b>Carga Horária do Módulo 1</b>	<b>180</b>

**Módulo 2**

<b>Disciplinas</b>	<b>Carga Horária</b>
Arte Conceitual	60
Produção de Personagens	60
Animação 3D e Rig	60
<b>Carga Horária do Módulo 2</b>	<b>180</b>

**Módulo 3**

<b>Disciplinas</b>	<b>Carga Horária</b>
Level Design	60
Animação para Jogos	60
Shader e VFX	60
<b>Carga Horária do Módulo 3</b>	<b>180</b>

<b>Desenvolvimento de TCC</b>	<b>60</b>
-------------------------------	-----------

**Carga Horária Total do Curso**

**600**