

GRADE CURRICULAR

CURSO BACHARELADO EM JOGOS DIGITAIS

AUTORIZADO PELA PORTARIA SERES No. 397, de 15 de agosto de 2024

Modalidade: Educação a Distância

Vigente a Partir de 2025.1

Aprovada pelo NDE e Consup em 02/10/2024

Módulo 1

Disciplinas	Carga Horária
Arte 2D	80
Game Design	80
Fundamentos de Programação	80
Sonorização I	40
Fundamentos do 3D	80
Projeto Integrador I: Jogo Web e Mobile	80
Carga Horária do Módulo 1	440

Módulo 2

Disciplinas	Carga Horária
Modelagem: Props	80
Level Design	80
Engenharia de Software	80
Programação de Jogos I	80
Projeto Integrador II: Jogo 2D	80
Carga Horária do Módulo 2	400

Módulo 3

Disciplinas	Carga Horária
Animação Digital I	80
Modelagem: Personagem	80
Programação de Jogos II	80
Interface	80
Projeto Integrador III: Jogo 3D	80
Carga Horária do Módulo 3	400

Módulo 4

Disciplinas	Carga Horária
Animação Digital II	80
Narrativa para Jogos	80
Algoritmos de inteligência	80
Semiótica	80
Projeto Integrador IV: Jogo Narrativo	80
Atividade Curricular de Extensão I: Pesquisa	120
Carga Horária do Módulo 4	520

Módulo 5

Disciplinas	Carga Horária
Direção de Arte	80
Modelagem: Procedural	80
Programação Multiplayer	80
Projeto Integrador V: Jogo Multiplayer	80
Atividade Curricular de Extensão II: Desenvolvimento	120
Carga Horária do Módulo 5	440

Módulo 6

Disciplinas	Carga Horária
Otimização e Performance	80
Produção de Shader	80
Cinematic (edição)	80
Sonorização II	80
Atividade Curricular de Extensão III: Produção	120
Carga Horária do Módulo 6	440

Módulo 7

Disciplinas	Carga Horária
Marketing	80
VFX para Jogos	80
Trabalho de Conclusão de Curso I	160
<i>Optativa: Desenho/Libras/Inglês</i>	40
Carga Horária do Módulo 7	360

Módulo 8

Disciplinas	Carga Horária
Novas tecnologias	80
Quality Assurance	80
Trabalho de Conclusão de Curso II	160
Carga Horária do Módulo 8	320

Atividades Complementares	40
----------------------------------	-----------

Carga Horária Total do Curso **3.360**