

GRADE CURRICULAR

PÓS-GRADUAÇÃO LATO SENSU EM ARTE PARA JOGOS

Portaria CONSUP Número 12, de 29 de novembro de 2023

Modalidade: Educação a Distância Versão: Ingressantes a partir de 2025.1

Disciplinas	Carga Horária
Desenvolvimento Visual 2D	40
Modelagem de Assets	40
Game Design	40
Carga Horária do Módulo 1	120

Disciplinas	Carga Horária
Arte Conceitual	40
Produção de Personagens	40
Animação para Jogos e Rig	40
Carga Horária do Módulo 2	120

Disciplinas	Carga Horária
Shader e VFX	40
Level Design	40
Orientação de Projeto TCC	20
Sonorização	20
Carga Horária do Módulo 3	120

Desenvolvimento de TCC	40

Carga Horária Total do Curso