

Módulo 1

Disciplinas	Carga Horária
Desenvolvimento Visual 2D	40
Modelagem de Assets	40
Game Design	40
Carga Horária do Módulo 1	120

Módulo 2

Disciplinas	Carga Horária
Arte Conceitual	40
Produção de Personagens	40
Animação para Jogos e Rig	40
Carga Horária do Módulo 2	120

Módulo 3

Disciplinas	Carga Horária
Shader e VFX	40
Level Design	40
Orientação de Projeto TCC	20
Sonorização	20
Carga Horária do Módulo 3	120

Desenvolvimento de TCC	40
-------------------------------	-----------

Carga Horária Total do Curso

400